#include<LiquidCrystal.h>

LiquidCrystal lcd (13, 12, 11, 10, 9, 8);

const int p1=A1;

const int p2=A2;

//int i=60;

//int j=2;

//int k=60;

//int l=2;

int n=0;

void setup() {

  // put your setup code here, to run once:

Serial.begin(9600);

 lcd.begin(16,2);

pinMode(p1,INPUT);

pinMode(p2,INPUT);

lcd.setCursor(0,0);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

  lcd.print("WHITE");  //LCD DISPLAY

  lcd.setCursor(0,1);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

  lcd.print("4");

    lcd.setCursor(2,1);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

  lcd.print(":");

      lcd.setCursor(4,1);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

  lcd.print("60");

  lcd.setCursor(9,0);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

  lcd.print("BLACK");  //LCD DISPLAY

  lcd.setCursor(9,1);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

  lcd.print("4");

    lcd.setCursor(10,1);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

  lcd.print(":");

      lcd.setCursor(12,1);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

  lcd.print("60");

  delay(1000);

}

void loop() {

  // put your main code here, to run repeatedly:

//delay(400);

//int b=analogRead(p2);

//Serial.println("p2");

//Serial.println(b);

for(int i=4;i>=0;i--)

{

  for(int j=60;j>=0;j--)

  {

    acc:

    int a=analogRead(p1);

Serial.println("p1");

Serial.println(a);

delay(500);

lcd.setCursor(0,0);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

  lcd.print("WHITE");  //LCD DISPLAY

  lcd.setCursor(0,1);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

  lcd.print(i);

    lcd.setCursor(2,1);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

  lcd.print(":");

      lcd.setCursor(4,1);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

  lcd.print(j);

  delay(1000);

    if(a>=700)

    {

      Serial.print(i);

  Serial.print(":");

  Serial.print(j);

 lcd.setCursor(0,0);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

  lcd.print("WHITE");  //LCD DISPLAY

  lcd.setCursor(0,1);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

  lcd.print(i);

    lcd.setCursor(2,1);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

  lcd.print(":");

      lcd.setCursor(4,1);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

  lcd.print(j);

 delay(2000);

  n++;

  if(n==1)

  {

  for(int k=4;k>=0;k--)

{

  for(int l=60;l>=0;l--)

  {

    acc1:

    int b=analogRead(p2);

Serial.println("p2");

Serial.println(b);

lcd.setCursor(9,0);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

  lcd.print("BLACK");  //LCD DISPLAY

  lcd.setCursor(9,1);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

  lcd.print(k);

    lcd.setCursor(10,1);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

  lcd.print(":");

      lcd.setCursor(12,1);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

  lcd.print(l);

  delay(1000);

    if(b>=700)

    {

      Serial.print(k);

  Serial.print(":");

  Serial.print(l);

lcd.setCursor(9,0);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

  lcd.print("BLACK");  //LCD DISPLAY

  lcd.setCursor(9,1);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

  lcd.print(k);

    lcd.setCursor(10,1);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

  lcd.print(":");

      lcd.setCursor(12,1);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

  lcd.print(l);

  delay(2000);

  goto acc;

    }

  }

}

    }

    else

    {

      goto acc1;

    }

  }

}

}

}

//  lcd.setCursor(0,0);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

//  lcd.print("player1");  //LCD DISPLAY

//  lcd.setCursor(0,1);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

//  lcd.print(j);

//    lcd.setCursor(2,1);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

//  lcd.print(":");

//      lcd.setCursor(4,1);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

//  lcd.print(i);

//  delay(50);

//  int b=analogRead(p2);

//Serial.println("p2");

//Serial.println(b);

////delay(400);

//  if(b>=700)

//{

//  k--;

//  Serial.print(l);

//  Serial.print(":");

//  Serial.print(k);

//  delay(2000);

//}

//

//  lcd.setCursor(9,0);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

//  lcd.print("player2");  //LCD DISPLAY

//  lcd.setCursor(9,1);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

//  lcd.print(l);

//    lcd.setCursor(10,1);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

//  lcd.print(":");

//      lcd.setCursor(12,1);  //SET THT CURSOR ON COLM 0 & ROW 0

//  lcd.print(k);

//}